

Pi 해커톤 2025: 오픈 네트워크 시대에 Pi의 활용성 강화

Pi Network는 [Open Network](#) 출시 이후 생태계에서 처음 열리는 해커톤인 Pi Hackathon 2025를 개최하게 되어 매우 기쁩니다. 이번 해커톤은 개발자들이 Pi를 활용해 실제 생활에서 쓸모 있는 가치를 제공하는 의미 있는 Pi 앱을 만들고 배포하도록 초대하며, 생태계 발전에 기여하는 동시에 총 **160,000 Pi**에 달하는 상금을 두고 경쟁할 기회를 제공합니다.

Open Network의 외부 연결성은 현재 Pi의 효용성을 한 단계 더 확장할 수 있는 기회를 제공합니다. 이를 통해, Pi를 채굴해 본 적이 없는 사람들까지 포함한 일상 사용자들에게 실제 활용 사례와 실질적 가치를 제공하는 실용적인 앱을 구축할 수 있게 됩니다.

[2025년 Pi2Day](#)에서 이어진 앱 개발의 모멘텀을 바탕으로, 이번 해커톤은 전 세계적으로 Pi를 더 쉽고 편리하게 활용할 수 있도록 하는 도구, 앱, 그리고 경험들을 개발자들이 만들어내도록 장려합니다.

도전 과제:

사람들이 생태계에 참여하도록 독려하고 참여를 가능하게 함으로써, Pi의 실용성을 높이는 Pi 앱을 만들어보세요. 이번 해커톤은 폭넓은 창의성을 이끌어내기 위해 일반적이면서도 개방형 주제로 진행됩니다. 귀하의 앱이 메인넷 등록 요건([Mainnet Listing Requirements](#))을 준수하고 Pi 커뮤니티에 실질적 효용을 제공한다면, 특정한 제한 없이 다양한 활용 사례를 기반으로 제작이 가능합니다.

개발자들이 다음과 같은 방향으로 참여할 것을 권장합니다:

- 실제 사용자들의 필요에 기반해 혁신하며 창의성을 발휘하기;
- [Pi Open Source\(PiOS\)](#)를 활용해 오픈소스 프로젝트를 구축하고, 커뮤니티의 기여를 적극적으로 활용하기;
- [Pi App Studio](#)와 [Brainstorm](#) 앱을 출발점으로 삼아 초기 아이디어를 완성도 높은 앱으로 발전시키기
- 코딩 보조 도구를 포함한 AI 기술을 활용하여 앱 개발과 반복 개선을 지원하기

상금

우승 팀에게는 다음과 같은 상금이 주어집니다:

- 🏆 1등: 75,000 Pi
- 🏆 2등: 45,000 Pi
- 🏆 3등: 15,000 Pi
- 🏆 우수상(최대 5팀): 각 5,000 Pi

참여 방법

해커톤 참여 절차:

- 공식 해커톤 [등록 양식](#)을 통해 신청하고, [이메일 리스트](#)에 가입하여 최신 소식을 받아보세요.
- [Pi App Studio](#), 개발자 포털([Developer Portal](#)), 그리고 [공유 자원](#)을 활용해 팀과 함께 앱을 개발하고 협업하세요.

일정

- (8월 15일) 등록 및 팀 결성 시작: 참가자는 해커톤에 등록하고 팀을 구성하거나 합류할 수 있습니다.
- (8월 21일) 해커톤 공식 시작: 해커톤이 정식으로 시작됩니다.
- (9월 19일) 중간 점검(Midpoint Check-In): 팀은 중간 점검 양식을 제출하는 것이 권장됩니다. 제출한 프로젝트는 추가 멘토링, Pi 커뮤니티에 노출될 기회, 최종 심사 전 피드백을 받을 수 있습니다.
- (10월 15일) 최종 제출 마감: 최종 제출 마감: 모든 최종 결과물을 제출해야 합니다. 여기에는 개발자 포털([Developer Portal](#))을 통한 앱 등록, 데모 영상, 제출 양식이 포함됩니다.

팀 규모

팀 규모에는 제한이 없습니다. 개발자들은 더 적은 수의 앱을 만들더라도 더 높은 품질의 앱을 만들기 위해 협업하고 집중된 팀을 구성하는 것이 장려됩니다. 팀은 반드시 10월 15일까지 최종 제출 양식에 최종 팀원 명단을 제출해야 합니다. 또한 모든 팀원은 상금을 받을 자격을 갖추기 위해 Pi KYC를 통과해야 한다는 점을 유의하세요.

제출 요건

귀하의 앱이 Pi 해커톤 2025의 유효한 제출물로 인정받으려면 다음 두 단계를 완료해야 합니다:

- 해커톤 제출용 **Google Form**(마감일에 가까워지면 공유 예정)에 데모 영상을 첨부하여 제출하기
- **Pi Developer Portal**에 앱을 제출합니다.
이 두 단계 모두 완료해야만 최종 제출로 인정됩니다. 마감일이 다가오면 더 자세한 안내와 링크가 참가자들에게 공유될 예정입니다..

1. 권장 사항: 중간 제출(마감: 2025년 9월 19일)

진행 상황을 추적하고 지원을 제공하기 위해 팀은 중간 점검을 완료하는 것이 권장됩니다. 이는 최종 평가에 필수는 아니지만, 이 단계를 완료하면 추가 멘토링과 피드백을 받을 자격이 생길 수 있으며, 제출 마감일이 다가올수록 초기 사용자들의 관심을 끌고 커뮤니티에 노출될 가능성도 있습니다.

중간 점검 제출물에는 다음이 포함될 수 있습니다:

- 앱 이름과 **URL**;
- 개발 중인 앱의 미리보기 스크린샷;
- 계획된 기능과 특징을 간단히 설명한 개발 계획서.

제출 양식과 구체적인 요구 사항은 제출 마감일 전에 모든 등록 참가자들에게 직접 배포될 예정입니다.

2. 최종 제출 양식 + 데모 영상

최종 제출 양식은 마감일 전에 모든 등록 참가자들에게 직접 배포될 예정입니다.

각 팀은 앱의 최종 버전을 보여주는 데모 영상을 제작해야 합니다. 이 영상은 **YouTube** 또는 다른 영상 공유 플랫폼에 공개되어야 하며, 링크를 제출 양식에 반드시 포함해야 합니다.

데모 영상에는 다음 내용이 포함되어야 합니다:

- 앱과 그 목적을 설명하는 짧은 소개;
 - 앱 기능 및 사용자 인터페이스 시연;
 - 대상 사용자 설명;
 - 앱이 해결하려는 문제 또는 필요성;
 - **Pi**가 사용자 경험에 통합되는 방식(결제, 로그인 등).
- 데모 영상은 간결하면서도 정보 전달이 명확해야 하며, 전체 길이가 **3분**을 넘지 않아야 합니다.

3. Developer Portal을 통한 최종 앱 제출

다음 단계를 완료하고, Developer Portal을 통해 앱을 제출합니다.

I. 해커톤 코드 입력

- Pi Browser를 열고 Developer Portal로 이동합니다.
- “Develop” 페이지에서 “Hackathon” 버튼을 클릭합니다.
- 해커톤 코드: `hackathon25` 를 입력합니다.
- “Join”을 클릭합니다. 이렇게 하면 귀하의 개발자 포털 계정이 해커톤 참가자로 등록됩니다.

II. 메인넷 앱 생성 및 등록

- 이미 진행 중인 메인넷 앱이 있다면, 해커톤에 제출할 앱을 선택하고 Developer Portal 체크리스트를 가능한 한 많이 완료합니다.
- 처음부터 시작한다면, Developer Portal에서 “New App”을 클릭하고 일반 앱 생성 절차를 따르세요.
 1. 앱 유형으로 “Mainnet”을 선택합니다.
 2. 일반 등록 절차를 진행합니다.
 3. 참고: 메인넷 앱 등록 시 테스트넷 버전 연결이 여전히 필요합니다.
 4. Developer Portal 체크리스트를 가능한 한 많이 완료합니다.

III. 해커톤 제출

참가 가능 기간 동안 코드를 입력한 후 체크리스트 10단계(“Add a PiNet subdomain”)에 도달하면 “Submit to Hackathon” 버튼이 새로 나타납니다.

- “Submit to Hackathon”을 클릭합니다.
- 귀하의 앱은 자동으로 해커톤 카테고리에 제출됩니다.
- 제출된 앱은 수 주 내에 Pi 브라우저의 Pi Apps 탭 내 Hackathon Submissions 페이지에 게시됩니다.

IV. 앱 지갑 및 생태계 설정

- 지갑 요건: 현재 해커톤 제출에는 지갑 설정이 필수는 아닙니다. 팀은 이벤트 이후, 특히 수상자로 선정되거나 공식 생태계 등록 절차를 진행 할 경우 이 단계를 완료할 수 있습니다.

V. 앱 자격 요건

- 사용자 1명당 최대 2개의 메인넷 앱을 해커톤에 제출할 수 있습니다.

- 앱은 모든 [메인넷등록 가이드라인](#)을 준수해야 하며, 반드시 독창적이고 Pi 활용성(Pi-utility)에 초점을 맞추어야 합니다.

4. 앱 심사 기준

모든 앱은 다음 기준에 따라 심사됩니다:

- 메인넷 등록 가이드라인([Mainnet Listing Guidelines](#))과의 부합성
- Pi 활용성 및 전체 커뮤니티 니즈와의 부합성
- 기술적 완성도와 혁신성
- UI/UX, 접근성, 사용 편의성
- Pi 메인넷 블록체인에서의 장기적 유용성
- 독창성과 차별화된 사용 사례

또한 앱은 다음을 충족해야 합니다:

- 영문 이름을 가질 것
- [상표 가이드라인](#)을 준수하는 로고를 제공할 것
- 정확한 영문 설명을 제공할 것
- 앱의 UI·UX를 보여주는 미리보기/데모 이미지를 포함할 것
- [PiNet](#)을 통합할 것
- 개인정보 처리방침(Privacy Policy)을 포함할 것

참고자료

- [개발자 온보딩 가이드](#): Pi 생태계에서 신규 개발자가 되기 위해 필요한 단계들을 자세히 설명합니다. 처음 Pi에서 개발을 시작한다면 여기서 시작하세요.
- [시작 체크리스트](#): Pi에서 개발을 시작하는 데 필요한 단계들을 빠르게 살펴볼 수 있는 가이드입니다.
- [Pi Platform Github Repository:Pi SDK](#)와 [API](#)를 통합하는 데 필요한 모든 정보를 담은 개발자 문서 저장소입니다.
- [Pi Demo App Repository](#): Pi의 데모 애플리케이션 코드를 검토하거나 복제하여 앱의 청사진으로 활용할 수 있습니다. 시도하려면 Pi 브라우저에서 “demo.pi”로 이동하세요.
- [PiOS](#): Pi 오픈소스 소프트웨어 라이선스와 사용 방법을 알아보세요.
- [SDK 워크숍](#): Pi SDK를 사용하는 방법을 소개하는 프레젠테이션을 시청할 수 있습니다.
- [제품 워크숍](#): 해커톤 참가자를 위해 Pi에서 구축된 Pi 앱의 제품 디자인 가이드를 시청할 수 있습니다.
- [메인넷 등재 가이드라인](#): 메인넷 앱의 기준을 알아보세요.
- [PiNet](#): PiNet URL 설정 방법 안내.
- [Pi App Studio](#): Pi App Studio 사용 방법 데모 영상을 시청하세요.

Brainstorm 앱과 Pi App Studio

참가자들은 Pi 브라우저의 **Brainstorm** 앱을 활용하여 자신의 프로토타입을 공유하고, 다른 사람들과 연결하며, Pi 커뮤니티 내에서 가시성을 높일 수 있습니다.

만약 **Pi App Studio**나 개발자 포털을 통해 앱 프로토타입을 만든 경우, 이를 **Brainstorm** 프로젝트 목록에 직접 연결할 수 있습니다. 이렇게 하면 아이디어를 효과적으로 보여주고, 초기 피드백을 받을 수 있으며, 해커톤을 위한 잠재적 팀원이나 협업자를 찾는 데 도움을 줍니다.

앱을 **Brainstorm**에 연결하는 방법:

- Pi Browser에서 **Brainstorm** 앱을 엽니다.
- 하단 내비게이션 바에서 “**Propose**” 버튼을 탭합니다.
- 페이지 안내에 따라 프로젝트 이름과 간단한 요약을 작성합니다.
- 제출 후, 프로젝트 페이지 하단으로 스크롤하여 “**Link this project with an Application on the Developer Portal.**”을 탭합니다.
- **Pi App Studio** 또는 **Developer Portal**에서 이미 생성한 앱 중에서 선택할 수 있습니다.
- 연결이 완료되면, 귀하의 프로젝트는 다른 **Brainstorm** 사용자에게 표시되어 더 많은 파이오니어가 아이디어를 보고, 팔로우하고, 상호작용할 수 있게 됩니다.

개발자 여러분, 지금 바로 시작하세요!

Pi Hackathon 2025는 개발자들이 실제로 활용 가능한 애플리케이션을 만들어 Pi의 활용성과 커뮤니티 참여를 촉진함으로써 Pi 생태계에 의미 있는 기여를 할 수 있는 기회입니다. 숙련된 개발자든 이제 막 시작하는 초보자든, 지금이야말로 영향력 있는 무언가를 만들고, 다른 사람들과 협업하며, 자신의 아이디어를 전 세계 Pi 커뮤니티에 선보일 수 있는 순간입니다. 네트워크는 참가자들이 이 행사에 가져올 창의성, 혁신, 그리고 헌신을 맞이할 준비가 되어 있습니다!